

Einwilligung in die Datenerhebung- und verarbeitung

1. Im Rahmen des geschlossenen Beta-Test von „Pizza Connection 3“ soll das Spiel nicht nur auf Fehler hin getestet werden, vielmehr ist das Ziel auch ein gutes Balancing sowie ein abgerundetes Spielerlebnis zu schaffen. Zu diesem Zweck führt Assemble Entertainment GmbH (nachfolgend auch „wir“) den geschlossenen Beta Test durch und hat das vom Hersteller der Spieleengine „Unity“ erstellte Tracking Tool „Unity Analytics“ in der Testversion des Spiels integriert. Im Rahmen dieser Einwilligungserklärung erteilen Sie uns die Einwilligung in die Nutzung Ihrer im Rahmen des Beta-Test erhobenen personenbezogenen Daten. Eine Teilnahme am Beta-Test von „Pizza Connection 3“ ist nur nach Erteilung dieser Einwilligung möglich.
2. Sollten Sie Fragen zu der Datenerhebung haben, die Löschung, Berichtigung Ihrer Daten wünschen, Auskunft über die erhobenen Daten wünschen oder die Einwilligung widerrufen wollen, wenden Sie sich bitte an:

**Assemble Entertainment GmbH, Georg-August-Zinn-Str. 2, 65183 Wiesbaden
EMAIL: betatest@assemble-entertainment.com**

Sollten Sie die Einwilligung widerrufen, ist eine weitere Teilnahme am Beta-Test jedoch ausgeschlossen. In diesem Fall nutzen Sie bitte die von uns zur Verfügung gestellte Software nicht mehr.

3. Wenn Sie am Beta-Test teilnehmen, werden verschiedene Daten erhoben und an Unity übertragen. Unity stellt diese Daten wiederum uns zur Auswertung zur Verfügung. Zu diesen Daten gehören technische Daten über Ihren Computer, wie die Grafikkarte, Prozessoren, Speicher, IP Adresse, Betriebssystem, Unity Version etc. Diese erheben wir, um die Performanz des Spiels zu optimieren und Fehlerursachen zu analysieren. Weiterhin erheben wir nutzungsbezogene Daten. Nutzungsbezogene Daten sind z. B. das gespielte Level, die Spieldauer, erreichte Achievements, verdientes Spielgeld, Anzahl der Restaurants, der Kunden, der Angestellten, der Pizzen, die Zeit (in Minuten), die in den einzelnen Spielmodi verbracht wurde. Diese Daten dienen dem Balancing und der Optimierung des Spielerlebnisses. Um auch Entwicklungen feststellen zu können ordnen wir diese Daten einer anonymen User-ID zu. Diese Zuordnung erlaubt es uns auch nach der Löschung von Daten wie einer IP Adresse, der SteamID oder eines Usernamen noch in anonymisierter Form Nutzungsprofile zu bilden und Entwicklungen im Nutzungsverhalten zu erkennen. Die SteamID ist ein auf dem Portal „Steam“ der Valve Inc. genutzter Benutzername. Die SteamID und ein vom Nutzer festzulegender Nutzernamen werden erfasst, um mit Ihnen in Kontakt treten zu können. Sollten wir aus Ihren Berichten zum Spiel oder aus den empfangenen Daten Fragen zu Ihrem Spielerlebnis haben oder zu etwaigen Problemen mit dem Spiel, werden wir die Nutzernamen bzw. SteamID für eine

Kontaktaufnahme per E-Mail oder Kurznachricht (z.B. über die Plattform Steam) verwenden. Ihre E-Mailadresse wird bereits bei der Registrierung für den Beta-Test zur Kontaktaufnahme direkt bei Ihnen erhoben.

4. Die erhobenen Daten werden spätestens mit dem Ende der Veröffentlichung der Verkaufsversion von „Pizza Connection 3“ gelöscht oder vollständig anonymisiert. Die Daten werden ausschließlich für den oben dargestellten Zweck verwendet.
5. Der von uns mit der Entwicklung des Spiels beauftragte Entwickler erhält vollständige Einsicht in die Daten. Hierbei handelt es sich um eine Tochtergesellschaft mit Sitz in Deutschland, die zur vollständigen Geheimhaltung verpflichtet ist und die Daten in unserem Auftrag verarbeitet.
6. Im Rahmen der Nutzung der Beta-Version des Spiels werden die oben genannten Daten in unserem Auftrag automatisiert an die Unity Technology SF („Unity“) übertragen, die die Daten dann uns zur Verfügung stellt. Unity hat seinen Sitz außerhalb der Europäischen Union in den Vereinigten Staaten von Amerika und ist nicht unter dem Privacy Shield Programm zertifiziert. Es kann daher nicht davon ausgegangen werden, dass ein Datenschutz auf dem Niveau gegeben ist, wie dies bei einer Verarbeitung innerhalb der Europäischen Union gegeben wäre. Insbesondere kann eine Einsichtnahme in die Daten durch staatliche Behörden in den USA nicht ausgeschlossen werden. Unity selbst führt zum Datenschutz auf seiner Seite Folgendes aus: <https://unity3d.com/de/legal/privacy-policy>
7. Im Fall einer Kontaktaufnahme über das Portal Steam werden Daten an die Valve Corp. übertragen. Darüber hinaus erhebt auch Valve bei der Nutzung des Beta-Tests zu „Pizza Connection 3“ im eigenen Namen Daten zu Nutzung, z.B. Spieldauer oder das Erreichen von Achievements. Valve hat seinen Sitz ebenfalls in den Vereinigten Staaten von Amerika ist aber nach dem Privacy Shield Programm zertifiziert, sodass bei der Datenverarbeitung von einem gleichen Schutzniveau auszugehen ist, als würden die Daten ausschließlich innerhalb der Europäischen Union verarbeitet. Valve selbst führt zum Datenschutz auf seiner Seite Folgendes aus: http://store.steampowered.com/privacy_agreement/?l=german
8. Diese Einwilligung unterliegt deutschem Recht.
9. Die Teilnahme am Beta-Test und eine wirksame Einwilligung setzen voraus, dass Sie bereits das 18. Lebensjahr vollendet haben.