

LIZENZVEREINBARUNG MIT ENDNUTZERN FÜR DEN TEST DER BETA-VERSION

zwischen Assemble Entertainment GmbH, Georg-August-Zinn-Str. 2, 65183 Wiesbaden (nachfolgend „Publisher“) und Ihnen („Tester“).

1. Diese für den Test der Beta-Version geschlossene Lizenzvereinbarung mit Endnutzern (nachfolgend „Vereinbarung“) stellt eine rechtswirksame und bindende Vereinbarung zwischen der Assemble Entertainment GmbH und dem Tester über die Erprobung und Bewertung der vertragsgegenständlichen Software dar. In der vorliegenden Vereinbarung bezeichnet der Begriff „Software“ das Spiel „Pizza Connection 3“, jegliche Dokumentation (ungeachtet dessen, ob diese als Download aus dem Internet oder auf Medienträgern zur Verfügung gestellt wurde), sämtliche Kopien dieser Software und/oder Dokumentation und/oder von diesen abgeleitete Werke, einschließlich, sämtlicher dem Tester bereitgestellter Patches, zukünftiger Lösungen zur Behebung von Programmierungsfehlern, Aktualisierungen und Upgrades (ungeachtet dessen, ob diese von Publisher oder einem Dritten bereitgestellt werden).
2. Zwecks Teilnahme an dem Test der Beta-Version der Software hat der Tester sich beim Publisher zu registrieren (nachfolgend „Nutzerkonto“). Die Software funktioniert erst, wenn (i) sie auf einem Computer installiert ist, der die ausschließlich von Publisher festzulegenden Mindestanforderungen für eine Installation erfüllt einer funktionierenden Internetverbindung gemäß den Vorgaben von Publisher, und (ii) der Nutzer der Software über ein gültiges und freigeschaltetes Nutzerkonto verfügt und den Download Key erhalten hat. Darüber hinaus kann ein Konto bei der Plattform Steam der Valve Corp. notwendig sein, um den Download Key einzulösen. Die Nutzung von Steam erfordert den Abschluss eines separaten Nutzungsvertrages mit Valve Corp. Die Geheimhaltung und Sicherheit des Download Keys obliegt einzig und allein dem Tester; er trägt die volle Verantwortung für die Verwendung und den Schutz des Download Keys. Der Tester wird den Publisher über jegliche Verletzung der Sicherheit des Download Keys in Kenntnis zu setzen, insbesondere jeden Verlust, Diebstahl oder jede unbefugten Nutzung.
3. Die Vertragsparteien vereinbaren und bestätigen hiermit, dass sämtliche Software, die dem Tester gemäß der vorliegenden Vereinbarung geliefert oder bereitgestellt

werden, allein und ausschließlich entsprechend der in der Gaming-Branche üblichen Praxis als sogenannte Beta-Testversionen gelten. Dem Tester ist bekannt, dass die vertragsgegenständliche Software Programmfehler enthalten oder mit Mängeln behaftet sein können und dass bestimmte Leistungsmerkmale möglicherweise nicht den jeweiligen Beschreibungen in der Dokumentation entsprechen. Aus diesem Grund kann die vertragsgegenständliche Software an anderer Software bzw. an der Hardware Schäden verursachen, die in Verbindung mit dem vertraglich vereinbarten Beta-Testprojekt verwendet werden. Dem Publisher sind jedoch keine Mängel bekannt, die solche Schäden verursachen könnten.

4. Sofern vorliegend nicht anderweitig geregelt, vereinbaren die Parteien, dass Publisher weder für Programmfehler, Fehler oder Funktionsstörungen und/oder für beliebige durch diese Programmfehler, Fehler oder Funktionsstörungen verursachte Folgeschäden noch aus beliebigem sonstigen, sich aus dem Beta-Test oder in Verbindung mit der vorliegenden Vereinbarung ergebenden Grund haftet; hiervon ist die Haftung für Vorsatz, grobe Fahrlässigkeit oder Personenschäden ausgenommen.
5. Sofern nicht anderweitig geregelt, ist die Haftung für die fahrlässige Verletzung einer Hauptpflicht oder für die Verletzung einer Nebenpflicht, die für die ordnungsgemäße Erfüllung der vorliegenden Vereinbarung von wesentlicher Bedeutung ist bzw. auf deren Einhaltung die jeweils andere Partei vertrauen darf (nachfolgend „wesentliche Nebenpflicht“), auf bei Vertragsabschluss vorhersehbare und vertragstypische Schäden beschränkt.
6. Gemäß den Bestimmungen der vorliegenden Vereinbarung gewährt Publisher dem Tester hiermit für die Dauer der Beta-Testphase, und nur auf diese beschränkt, das beschränkte, einfache, persönliche, nicht unterlizenzierbare, nicht übertragbare Recht, die von Publisher bereitgestellte Software entsprechend der einvernehmlich zwischen Publisher und dem Tester getroffenen Absprache auf einen Computer herunterzuladen und auf diesem zu installieren sowie die Software in Verbindung zu nutzen; dies gilt ausschließlich für den Zweck der Prüfung der Software sowie für Rückmeldungen an den Publisher. Die Software ist ausschließlich gemäß den Bestimmungen der vorliegenden Vereinbarung sowie entsprechend jeglichen zwischenzeitlich von Publisher festgelegten Vorgaben, Regeln, Einschränkungen oder Dokumentationen zu verwenden.

7. Bei der Nutzung der vertragsgegenständlichen Software hat sich der Tester an die Vorgaben des Publishers zu halten, auch soweit diese erst nach Abschluss dieser Vereinbarung mitgeteilt werden. Eine Pflicht zur Nutzung der Software besteht nicht.
8. Es ist dem Tester untersagt, die vorstehend aufgeführte vertragsgegenständliche Software ganz oder teilweise an einen Dritten weiterzuleiten oder diese einem Dritten zur Verfügung zu stellen. Der Tester ist verpflichtet, die vertragsgegenständliche Software streng vertraulich zu behandeln. Es ist dem Tester untersagt, jedwede Informationen über die vertragsgegenständliche Software bzw. die vorliegende Vereinbarung gegenüber Dritten offenzulegen. Die Parteien stimmen darin überein, dass alle Informationen über die Software und/oder den Beta-Test vertrauliche Informationen des Publishers darstellen; zu diesen Informationen gehören Screenshots, Ingame-Videos oder Audioaufnahmen der Software und Lets Plays. Es ist dem Tester untersagt, Berichte über die Software und/oder den Beta-Test zu verfassen oder zu veröffentlichen bzw. beliebige sonstige Informationen über die Software und/oder den Beta-Test zu verfassen oder zu veröffentlichen, sofern dies nicht konkret und ausdrücklich von Publisher gefordert oder genehmigt wurde, z.B. innerhalb eines gesicherten Internetforums, das von Publisher für Berichte über Beta-Tests bestimmt wurde. Der Tester kann jederzeit von Publisher die Erlaubnis zur Offenlegung von Informationen bezüglich der Software und/oder des Beta-Tests erbitten; Publisher kann diese Erlaubnis nach eigenem Ermessen erteilen oder verweigern. Der Tester stimmt zu, für jeden Verstoß gegen die Vertraulichkeitsbestimmungen der vorliegenden Vereinbarung eine der Höhe nach von Publisher bestimmte, angemessene Vertragsstrafe zu zahlen, die der Überprüfung durch das zuständige Gericht unterliegt. Die Vertraulichkeitsverpflichtung entfällt, soweit diese ausdrücklich durch entsprechende Mitteilung des Publishers aufgehoben wird, spätestens aber mit der kommerziellen Veröffentlichung der Software.
9. Der Tester sagt zu, keine automatischen oder manuell bedienten Geräte bzw. automatischen oder manuellen Verfahren einzusetzen, um die ordnungsgemäße Ausführung der Software zu stören und auch keinen entsprechenden Versuch zu unternehmen. Der Tester hat weder die Sicherheit der Software zu verletzen noch den Versuch einer Verletzung zu unternehmen.

10. Dem Tester ist es untersagt, die Software für die Entwicklung, Erstellung, Verwendung, Übertragung oder Speicherung von Daten oder Software zu nutzen, die: (aa) das Urheberrecht oder ein sonstiges, besonderem Schutz unterliegendes Recht von Publisher oder einem Dritten verletzen, (bb) verleumderisch, schädigend, missbräuchlich, obszön sind oder unter die gesetzlichen Bestimmungen zur Volksverhetzung fallen, (cc) in beliebiger Weise den normalen Ablauf bei der Nutzung der Software durch eine andere Person behindern oder anderweitig stören, (dd) eine gesetzlich unzulässige, ohne Aufforderung des Empfängers übermittelte gewerbliche Mitteilung darstellen, (ee) eine Belästigung oder eine Verletzung der Privatsphäre darstellen bzw. andere Personen oder Personenkreise bedrohen oder (ff) Phishing darstellen, im Wege eines Auftretens als eine andere Person oder zum Diebstahl bzw. zur Annahme deren Identität genutzt werden (wobei unerheblich ist, ob eine echte Identität bzw. ein echter Name oder ein Nickname bzw. ein Pseudonym verwendet wird).
11. Sämtliche Änderungen oder Verbesserungen der vertragsgegenständlichen Software sind im alleinigen Eigentum des Publisher, ungeachtet dessen, ob diese Änderungen oder Verbesserungen das Ergebnis der vertragsgegenständlichen Zusammenarbeit sind.
12. Der Publisher hat das Recht, nach eigenem Ermessen ohne Vorankündigung das Recht des Testers auf die Nutzung beliebiger Bestandteile der Software jederzeit zu ändern oder zu entziehen bzw. zeitweise aufzuheben.
13. Publisher behält sich das Recht vor, jederzeit und in eigenem Ermessen der Software Leistungsmerkmale oder Funktionen hinzuzufügen oder daraus zu entfernen. Der Publisher ist gegenüber dem Tester nicht verpflichtet, ihm Folgeversionen der Software zur Verfügung zu stellen.
14. Der Tester wird Berichte über Softwareprobleme, Anmerkungen zur Nutzerfreundlichkeit sowie sonstige Beobachtungen in Textform und gemäß den Anforderungen von Publisher übermitteln. Der Tester wird vom Publisher übermittelte Fragebögen über die Testnutzung zeitnah ausfüllen.
15. Sämtliche vom Tester verfassten Problembereiche, Berichte zur Nutzerfreundlichkeit, Testergebnisse und sonstigen Rückmeldungen stehen im alleinigen Eigentum von Publisher, können von Publisher für beliebige von ihr als angemessen erachtete Zwecke verwendet werden und gelten als vertrauliche Informationen von Publisher. Es ergibt sich aus der Natur der Entwicklungsarbeit,

dass Publisher nicht mit Sicherheit angeben kann, ob Fehler oder Unstimmigkeiten in der Software behoben werden und, falls ja, wann dies geschieht.

16. Die vorliegende Vereinbarung tritt mit dem Datum in Kraft, an dem der Tester die vorliegende Vereinbarung annimmt und dadurch den hierin enthaltenen Bestimmungen ausdrücklich zustimmt; die vorliegende Vereinbarung bleibt wirksam bis zum Eintritt des jeweils früheren der folgenden Ereignisse: (i) Abschluss der Beta-Testphase durch den Publisher oder (ii) Kündigung der vorliegenden Vereinbarung durch eine der beiden Parteien aus den im Folgenden dargestellten Gründen.
17. Dem Tester steht es frei, die vorliegende Vereinbarung jederzeit zu kündigen, vorausgesetzt, der Tester stellt die Nutzung der Software ein und vernichtet sämtliche sich in seinem Besitz befindlichen Bestandteile und Kopien der Software bzw. löscht diese von allen Hardwarekomponenten, Netzwerkmedien sowie allen sonstigen Speichermedien. Publisher steht es frei, die vorliegende Vereinbarung jederzeit mit oder ohne Angabe von Gründen durch Kündigung gegenüber dem Tester und/oder durch die Sperrung des Zugriffs des Testers auf die Software zu beenden.
18. Nach Kündigung der vorliegenden Vereinbarung aus beliebigem Grund (i) erlöschen sämtliche Lizenzen und Rechte zur Nutzung der Software und der Tester hat die Software von seinem Computer zu entfernen und sämtliche sich in seinem Besitz befindlichen Originale und Kopien der Software zu vernichten, und (ii) die Geheimhaltungsverpflichtung gilt über die Kündigung hinaus.
19. Es ist dem Tester nicht gestattet, die vorliegende Vereinbarung, die gewährten Rechte und/oder Bestandteile der Software an Dritte abzutreten bzw. zu übertragen.
20. Sollte eine beliebige Bestimmung der vorliegenden Vereinbarung in ihrer Gesamtheit oder bezüglich eines bestimmten Anwendungsfalls ungültig, unwirksam oder nicht durchsetzbar sein oder werden, bleiben die übrigen Bestimmungen der vorliegenden Vereinbarung vollständig wirksam und in Kraft. Ein Versäumnis seitens des Publisher, die Leistung gemäß beliebiger Bestimmungen der vorliegenden Vereinbarung zu beliebiger Zeit oder zu beliebigen Zeitpunkten zu verlangen, beeinträchtigt in keiner Weise ihr Recht, die Leistung gemäß dieser Bestimmungen zu einem späteren Zeitpunkt zu verlangen, es sei denn, es wurde schriftlich darauf verzichtet.

21. Auf die vorliegende Vereinbarung findet das Recht der Bundesrepublik Deutschland Anwendung.
22. Die EU-Kommission stellt eine Internetplattform zur Online-Beilegung von Streitigkeiten (sog. „OS-Plattform“) bereit. Die OS-Plattform soll als Anlaufstelle zur außergerichtlichen Beilegung von Streitigkeiten betreffend vertragliche Verpflichtungen, die aus Online-Kaufverträgen oder –Dienstverträgen erwachsen, dienen. Die OS-Plattform ist unter folgendem Link erreichbar: <http://ec.europa.eu/consumers/odr/>. Wir sind nicht bereit an einer außergerichtlichen Streitbeilegung zwischen uns und unseren Kunden im Sinne des Verbraucherstreitbeilegungsgesetzes teilzunehmen und sind hierzu auch nicht verpflichtet.

23. Widerrufsrecht

Widerrufsbelehrung

Sie haben das Recht, binnen vierzehn Tagen ohne Angabe von Gründen diesen Vertrag zu widerrufen.

Die Widerrufsfrist beträgt vierzehn Tage ab dem Tag des Vertragsschlusses.

Um Ihr Widerrufsrecht auszuüben, müssen Sie uns

**Assemble Entertainment GmbH, Georg-August-Zinn-Str. 2,
65183 Wiesbaden**

Email: betatest@assemble-entertainment.com

Telefax: 0611 – 13 57 82 40

mittels einer eindeutigen Erklärung (z. B. ein mit der Post versandter Brief, Telefax oder E-Mail) über Ihren Entschluss, diesen Vertrag zu widerrufen, informieren. Sie können dafür das beigefügte Muster-Widerrufsformular verwenden, das jedoch nicht vorgeschrieben ist.

Zur Wahrung der Widerrufsfrist reicht es aus, dass Sie die Mitteilung über die Ausübung des Widerrufsrechts vor Ablauf der Widerrufsfrist absenden.

Folgen des Widerrufs

Wenn Sie diesen Vertrag widerrufen, haben wir Ihnen alle Zahlungen, die wir von Ihnen erhalten haben, einschließlich der

Lieferkosten (mit Ausnahme der zusätzlichen Kosten, die sich daraus ergeben, dass Sie eine andere Art der Lieferung als die von uns angebotene, günstigste Standardlieferung gewählt haben), unverzüglich und spätestens binnen vierzehn Tagen ab dem Tag zurückzuzahlen, an dem die Mitteilung über Ihren Widerruf dieses Vertrags bei uns eingegangen ist. Für diese Rückzahlung verwenden wir dasselbe Zahlungsmittel, das Sie bei der ursprünglichen Transaktion eingesetzt haben, es sei denn, mit Ihnen wurde ausdrücklich etwas anderes vereinbart; in keinem Fall werden Ihnen wegen dieser Rückzahlung Entgelte berechnet.

Das Widerrufsrecht erlischt vorzeitig, wenn der Vertrag von beiden Seiten auf ausdrücklichen Wunsch des Nutzers vollständig erfüllt ist, bevor er sein Widerrufsrecht ausgeübt hat und der Nutzer über den Verlust des Widerrufsrechts vorab informiert wurde.

Widerrufsformular

(Wenn Sie den Vertrag widerrufen wollen, dann füllen Sie bitte dieses Formular aus und senden Sie es zurück.)

An: Assemble Entertainment GmbH, Georg-August-Zinn-Str. 2, 65183 Wiesbaden,
email: betatest@assemble-entertainment.com, Telefax: 0611 13 57 82 40

Hiermit widerrufe ich den von mir abgeschlossenen Vertrag über die die Durchführung des Beta-Tests von:

Datum des Vertragsschlusses: _____
Name des/der Kunden: _____
Anschrift des/der Kunden: _____

Unterschrift des/der Kunden
(nur bei Mitteilung auf Papier)

Datum